

UTS

Magic Wall

Интерактивная стена 3-в-1

- Мастер-фломастер
- Попадалкин
- Ожившие рисунки

ЕЩЁ БОЛЬШЕ ПОЛЬЗЫ И ВЕСЕЛЬЯ.
ИГРОВЫЕ МЕХАНИКИ ТРЕХ ИНТЕРАКТИВНЫХ СТЕН
В ОДНОМ КОМПЛЕКСЕ



UTS

Magic Wall

Интерактивная стена 3-в-1

Это комплекс оборудования, который превращает обычные стены в интерактивное пространство для активного обучения, развития и развлечения.

Комплекс сочетает в себе три интерактивные разноплановые игровые механики со множеством увлекательных режимов.

СМОТРЕТЬ ВИДЕО, КАК ЭТО РАБОТАЕТ →



14 м²

площадь игрового поля

КОМАНДНЫЕ И ИНДИВИДУАЛЬНЫЕ ИГРЫ

36

режимов - раскрасок

10

режимов для игры
с мячиками

8

трафаретов-раскрасок
для «оживления»



Польза для детей

- Развитие креативности, индивидуального видения предметов
- Развитие ассоциативного мышления, навыков ориентации в пространстве, проецирования на плоскости
- Развитие начального понимания математических, физических моделей и освоения других дисциплин
- Развитие двигательных умений и навыков, силы, ловкости, выносливости, скорости
- Развитие крупной и мелкой моторики, точности движений, памяти
- Занятия учат целеполаганию и формируют ориентацию на результативную деятельность



3-в-1 можно установить

Интерактивную стену 3-в-1 можно установить:

- в детских садах
- школах
- развлекательных
- развивающих центрах
- реабилитационных центрах
- игровых зонах
- сенсорных комнатах

Подходит для индивидуальных и групповых занятий.



Стена #1

Мастер - фломастер

Эта интерактивная программа превращает стену в холст с набросками черно-белых рисунков, которые детям предстоит раскрасить. Как только изображение становится цветным, запускается анимация и сцена оживает.

С «Мастером-Фломастером» дети получают удовольствие не только от результата, но и от процесса игры. Игроки видят, как картинки постепенно «оживают» от их касаний, словно по мановению волшебной палочки.

- способствует развитию коммуникативных навыков и социализации
- способствует развитию когнитивных способностей и пространственного мышления
- подходит для коррекции и абилитации
- подходит для индивидуальных и групповых занятий (до 5 детей одновременно)
- применяется для познавательного, художественно-эстетического и физического развития дошкольников
- подходит для работы с детьми с ОВЗ и расстройствами аутистического спектра
- можно использовать в качестве инструмента погружения на тематических занятиях и мероприятиях



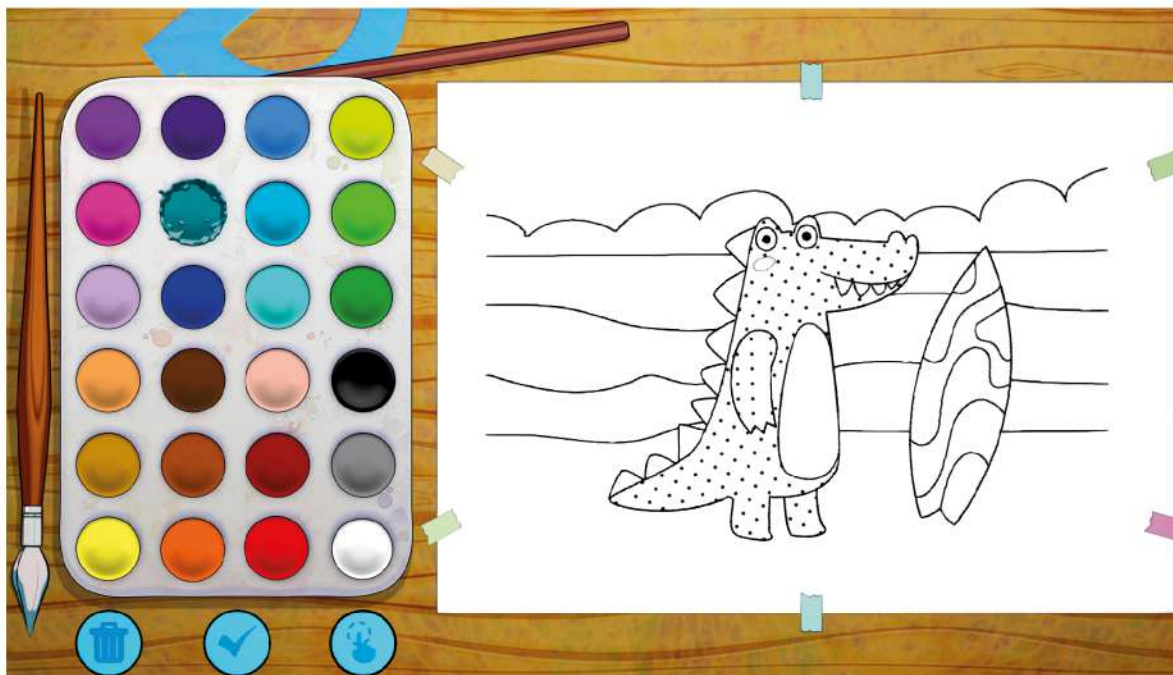
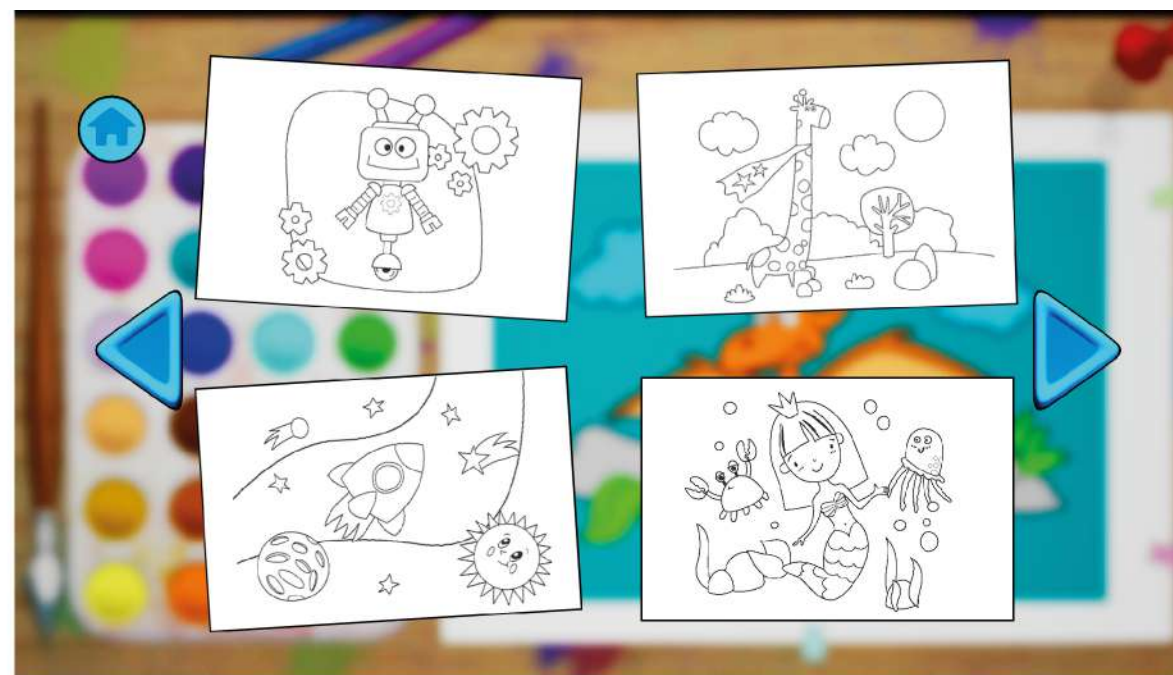
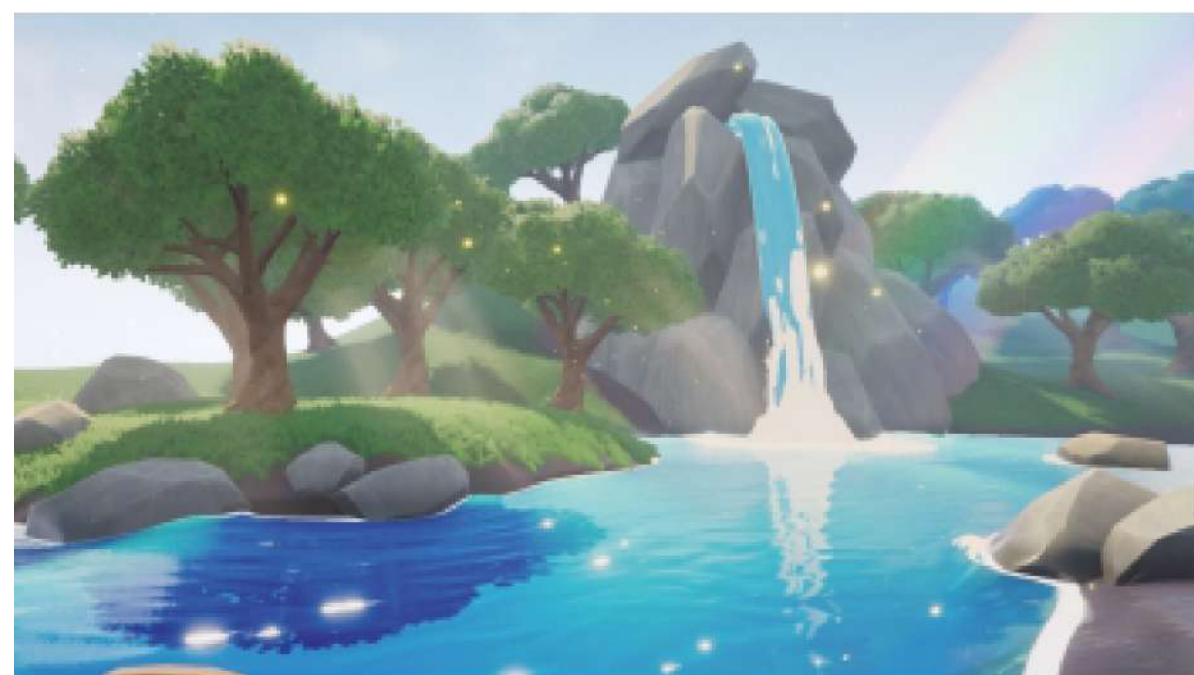
СМОТРЕТЬ ВИДЕО, КАК ЭТО РАБОТАЕТ —>

36

картинок
- раскрасок

3

механики
игры



Стена #2

Попадалкин

Эта интерактивная программа с яркими, живыми изображениями, которые погружают детей в образовательный игровой процесс.

С изображениями можно взаимодействовать, кидая или пиная в стену мячики.

Занятия с использованием интерактивной стены «Попадалкин» оказывают благотворное воздействие на центральную нервную систему, снимают мышечные зажимы, переводят деструктивную агрессию в конструктивную.

А так же учат работать в команде, способствуют социализации.



[СМОТРЕТЬ ВИДЕО, КАК ЭТО РАБОТАЕТ](#) —>

Игры «Попадалкин»

1. **Воздушные шары**

Лопайте мячиками шары того цвета, в которой окрашена рамка вокруг игрового поля



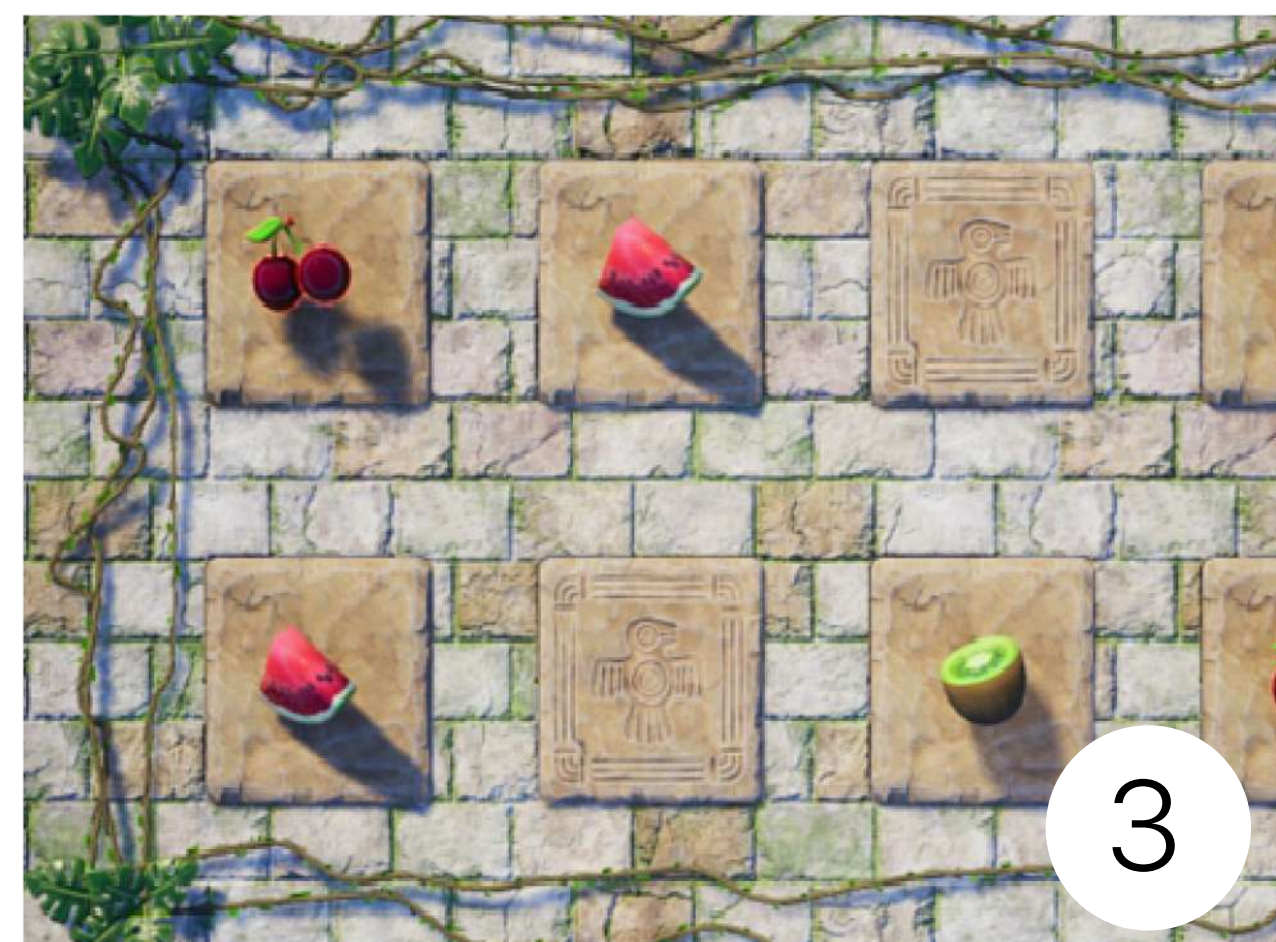
2. **Вагонетка приключений**

Поражайте монстров, собирайте монеты и алмазы.
Будьте готовы - в конце вас ждёт сражение с главным злодеем



3. **Парные картинки**

Игроки должны кидать мячики в таблички с одинаковыми изображениями



4. **Голодные лягушки**

Игроки мячиками должны попасть в стрекоз, чтобы накормить лягушек



5. **Пираты**

В море завязалась битва с пиратами!
Необходимо потопить как можно больше пиратских кораблей



6. **Футбол**

Игрок забивает мячи в футбольные ворота в мире технологического будущего



Игры «Попадалкин»

7. **Бабочка**

Игрок выстраивает нужную траекторию полета бабочек



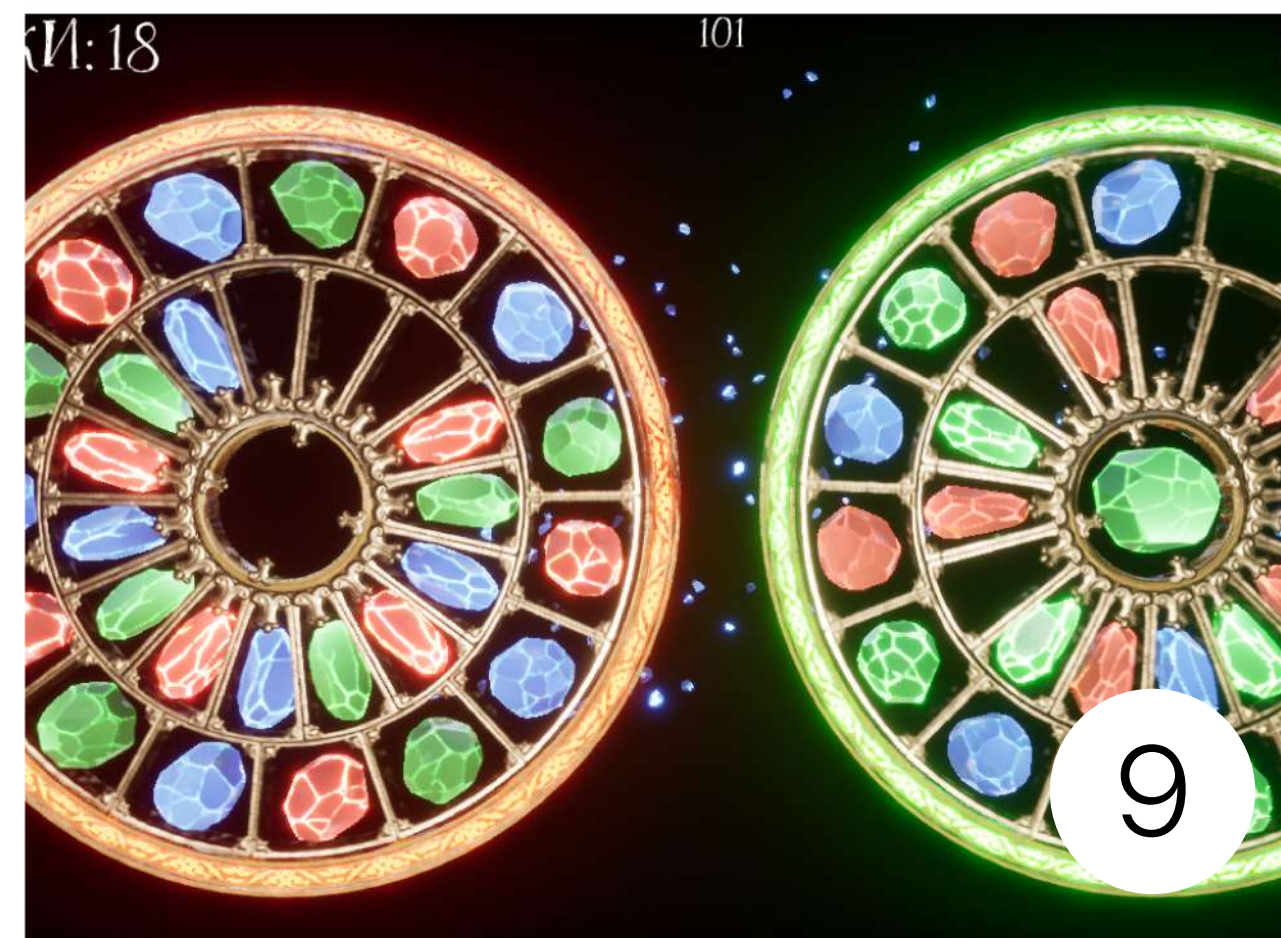
8. **Викторина ПДД**

Игра предлагает ситуации на дорогах, связанными с пешеходами, вопросы ПДД. Нужно выбрать правильный вариант ответа



9. **Магический дартс**

Игрок кидает мячик в стену и разбивает сегмент мишени нужного цвета, получая за это очки



10. **Баскетбол**

Игрок должен попасть в кольцо баскетбольным мячом в мире будущего



Стена #3

Ожившие рисунки

Ожившие рисунки дают возможность «оживить» персонажей, раскрашенных ребёнком на бумаге, перенеся их на интерактивную стену с помощью специального модуля.

- Развитие мелкой моторики
- Стимуляция участков мозга, ответственных за мышление, речь, зрительную и двигательную память, координацию
- Активно возникают межполушарные связи
- Развитие пространственного интеллекта и воображения
- Рисование позволяет ребёнку ощутить себя творцом, что благоприятно сказывается на его самооценке и самоидентификации
- Ребенок учится различать нюансы, видеть общее и частное, сравнивать и обобщать



Ожившие рисунки

- Дети раскрашивают картинки на бумаге в любой цвет.
- При помощи сканера раскрашенные картинки «оживают» на интерактивной стене.
- С ожившими рисунками можно взаимодействовать через прикосновения к стене.

СМОТРЕТЬ ВИДЕО, КАК ЭТО РАБОТАЕТ —>



Комплектация

- Компьютер
- Датчик
- Мультимедийный проектор
- Планшет для управления
- Скоростной сканер
- 2 мягких кисти
- Комплект мячиков 10 штук
- Программное обеспечение:
 - «Мастер-фломастер»
 - «Попадалкин»
 - «Ожившие рисунки»

до 14 м²

Площадь игровой зоны





УНИВЕРСАЛЬНЫЕ ТЕРМИНАЛ СИСТЕМЫ –
производитель интерактивных столов UTSKids

ООО «УЧПРОМТЕХНО» – уполномоченный
официальный представитель и поставщик на
территории Республики Беларусь с 2016 года

Наши преимущества:

- гибкость системы взаимодействия с клиентом;
- комплексный подход к реализации проекта;
- нестандартные подходы к решению поставленных задач;
- ориентация на нужды заказчика;
- применение новейших технологий.

Контакты

- 📍 г. Минск, ул. П. Бровки, 19 – 101
- ☎ +375 (17) 388-18-45
- ☎ +375 (29) 688-18-55, +375 (29) 272-41-78
- ✉ info@technoboard.by
- 🌐 www.technoboard.by

