



UTS Floorium

Интерактивный пол

Описание игр

22 игры / **22** эффекта



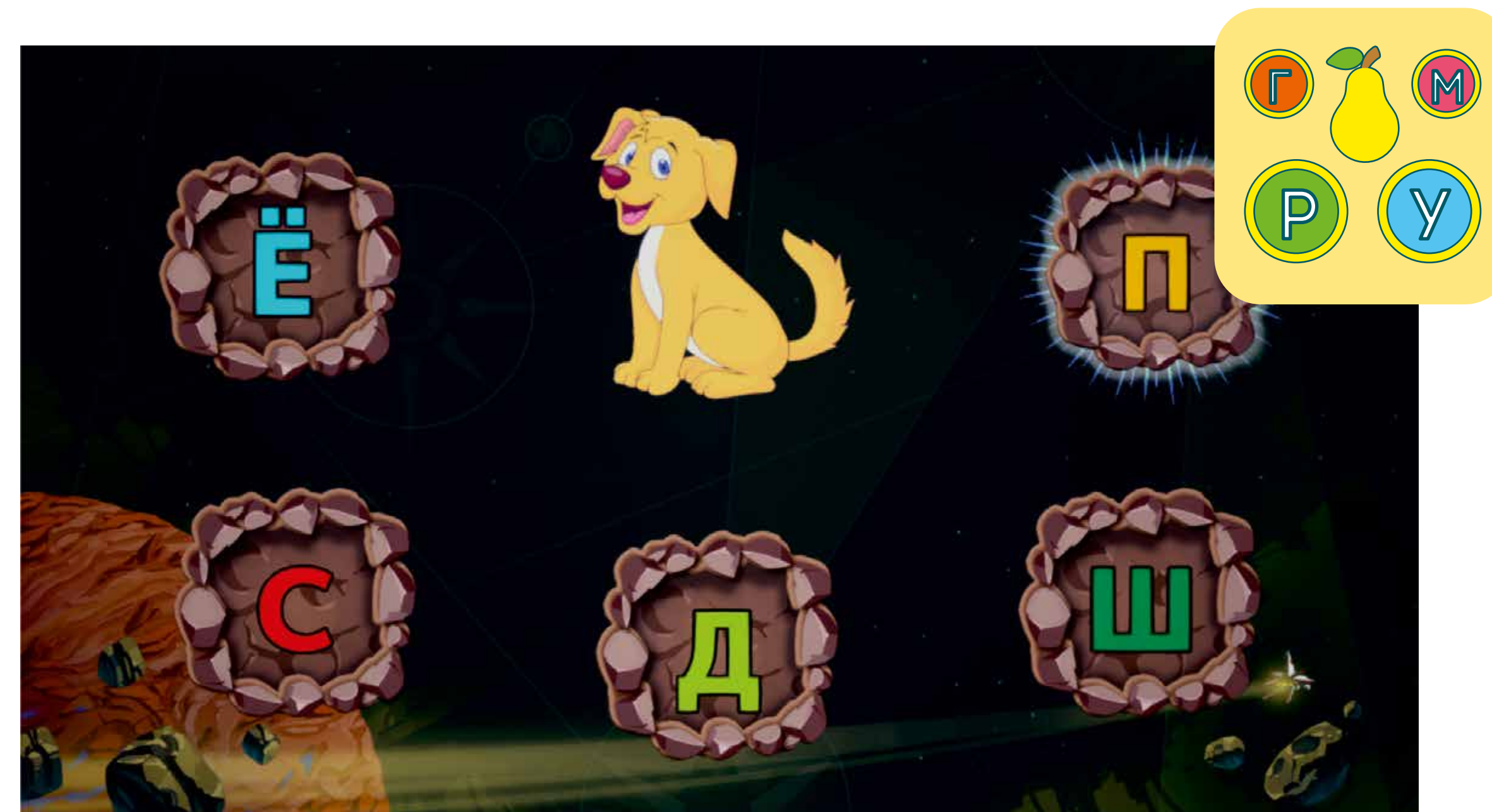
Сложи буквы

Идея

Красочный обучающий игровой режим для расширения словарного запаса, закрепления навыков правописания, развития комбинаторного мышления и умений командной работы. Диктанты и заучивание правил не вызывают живого энтузиазма, а красивая анимация, звуковое сопровождение и мультяшные иллюстрации всегда нравятся детям!

Описание

На игровом поле появляется картинка в окружении островков с буквами. Задача команды – посмотреть на картинку и угадать, какое слово нужно сложить из букв.



СМОТРЕТЬ
ВИДЕО

Правила

- Игра для 3-7 игроков в зависимости от длины загадываемых слов.
- Игрокам предлагается картинка и буквы.
- Цель — сложить слово, обозначающее то, что изображено на картинке.
- Игроки должны встать на буквы, составляющие искомое слово.
На поле есть лишние буквы, на них становиться не нужно.
- Когда все нужные буквы заняты игроками, на поле выводится загаданное слово.

2. Образовательный режим

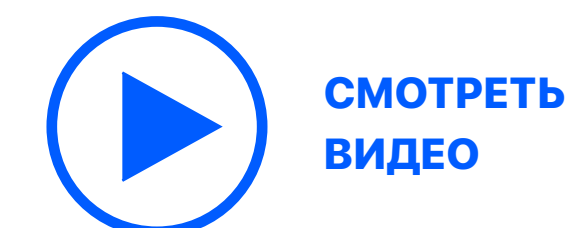
Угадай букву

Идея

Обучающий игровой режим для укрепления навыков правописания. Игроки должны правильно выбрать пропущенные в словах буквы. Режим также развивает навыки командной работы и содержит соревновательный элемент.

Описание

Игроки делятся на 2 команды. На игровом поле каждой из команд предлагается слово с пропущенной буквой. Команды должны как можно быстрее выбрать правильную букву.



Правила

- Игра для 2 и более игроков.
- Игрокам предлагается по одинаковому слову с одной пропущенной буквой.
- Цель — правильно выбрать недостающую букву для подстановки в слово.
- В случае неправильного выбора возможность продолжить угадывание блокируется на 5 секунд.
- Для каждой из команд ведется счет, по итогам игры выводится таблица результатов.

Парные картинки

Идея

Красочный развивающий игровой режим на запоминание парных карточек и на командную работу. Игроки тренируют память, стараясь запомнить карточки на игровом поле, а увлекательная игровая механика помогает им в этом.

Описание

Игрокам предлагается поле с карточками. Карточки открываются на несколько секунд, чтобы игроки могли их запомнить. Затем карточки переворачиваются лицевой стороной вниз и игроки начинают открывать их попарно.



Правила

- Игра для 1 и более игроков.
- Игрокам на несколько секунд открываются карточки с картинками и словами.
- Карточки закрываются, и теперь игроки должны открыть любую карточку на выбор.
- Далее нужно вспомнить расположение скрытых карточек и выбрать карточку соответствующую открытой в предыдущем шаге.
- Если открытая карта не является парой к первой карте, обе переворачиваются лицевой стороной вниз.
- Когда все карточки открыты, выводится поздравление и начинается следующий раунд.



**СМОТРЕТЬ
ВИДЕО**

Географическая ВИКТОРИНА

Идея

Увлекательная викторина для проверки пройденного материала по географии. Проверяются знания фактической информации о странах, также предлагаются визуальные вопросы с контурами границ, фотографиями местности, достопримечательностей.

Описание

Для игровой сессии выбирается 20 вопросов из базы: фактическая информация о странах, флаги, столицы, языки, контуры границ и фотографии местности и достопримечательностей, водоемы,



СМОТРЕТЬ
ВИДЕО

горы и вулканы. Задача игрока – правильно отвечать на вопросы. По завершении игры вычисляется итоговый балл.

Правила

- Количество игроков остается на усмотрение ведущего.
- За время игры выдается 20 вопросов на различные темы.
- Итоговый балл зависит от количества правильных ответов.

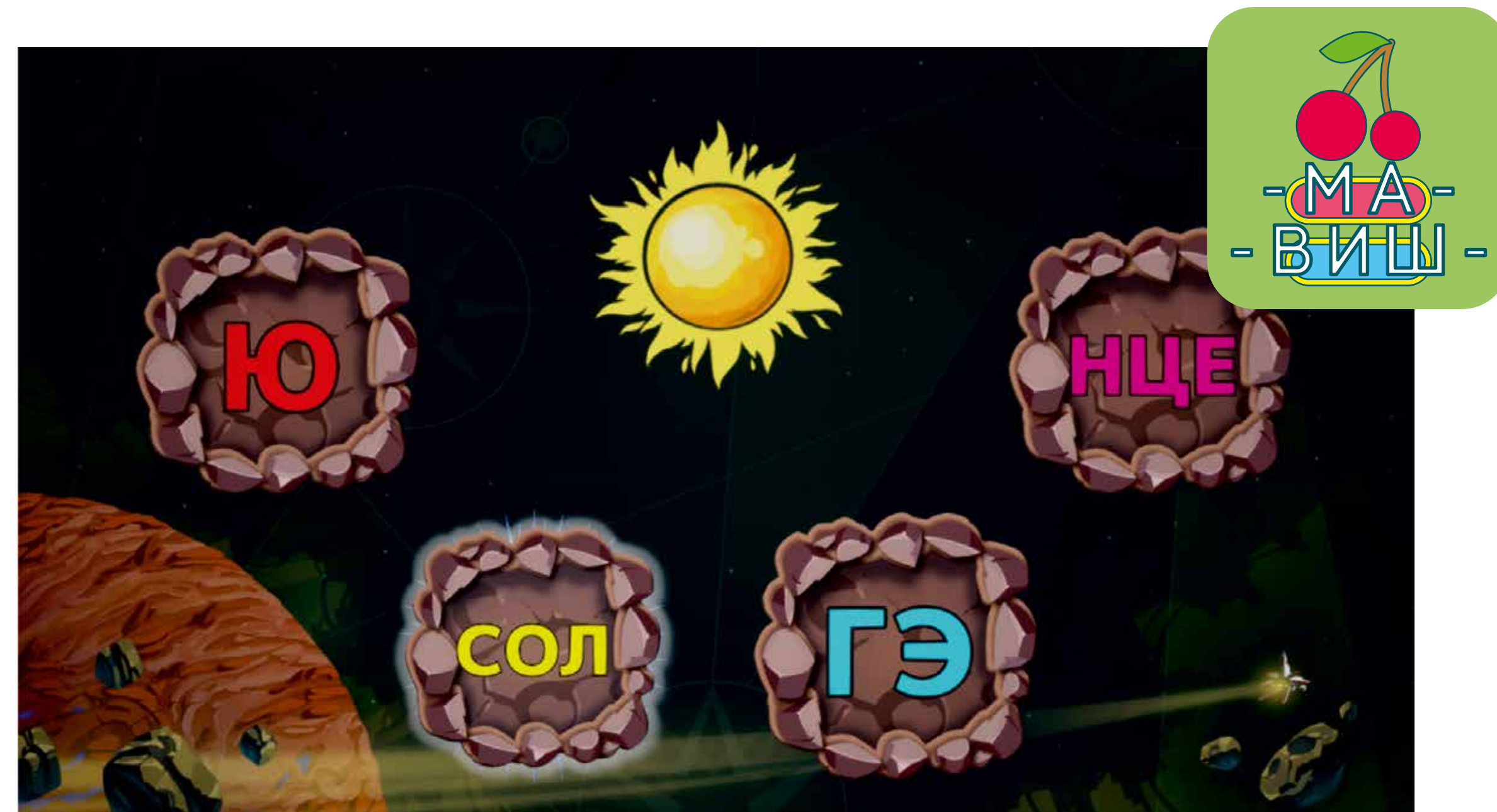
Сложи слоги

Идея

Полезный игровой режим для развития комбинаторного мышления и командной работы, укрепления навыков правописания и расширения словарного запаса. Процесс игры напоминает телевизионные викторины, увлекает и мотивирует детей.

Описание

На игровом поле появляются слоги для составления слова. Их может сопровождать картинка, а если ее отключить, то на правильный ответ будет намекать фоновое изображение. Задача команды – сложить загаданное слово из слогов, после чего на поле появится само слово и картинка с анимацией.



СМОТРЕТЬ
ВИДЕО

Правила

- Игра для 2-4 игроков в зависимости от длины загадываемых слов.
- Игрокам предлагается картинка (ее можно отключить для повышения сложности) и слоги.
- Цель — сложить слово, обозначающее то, что изображено на картинке или относится к фону.
- Игроки должны встать на составляющие слово слоги. На поле есть лишние слоги, на них становиться не нужно.
- Когда все нужные слоги заняты игроками, на поле выводится загаданное слово и картинка.

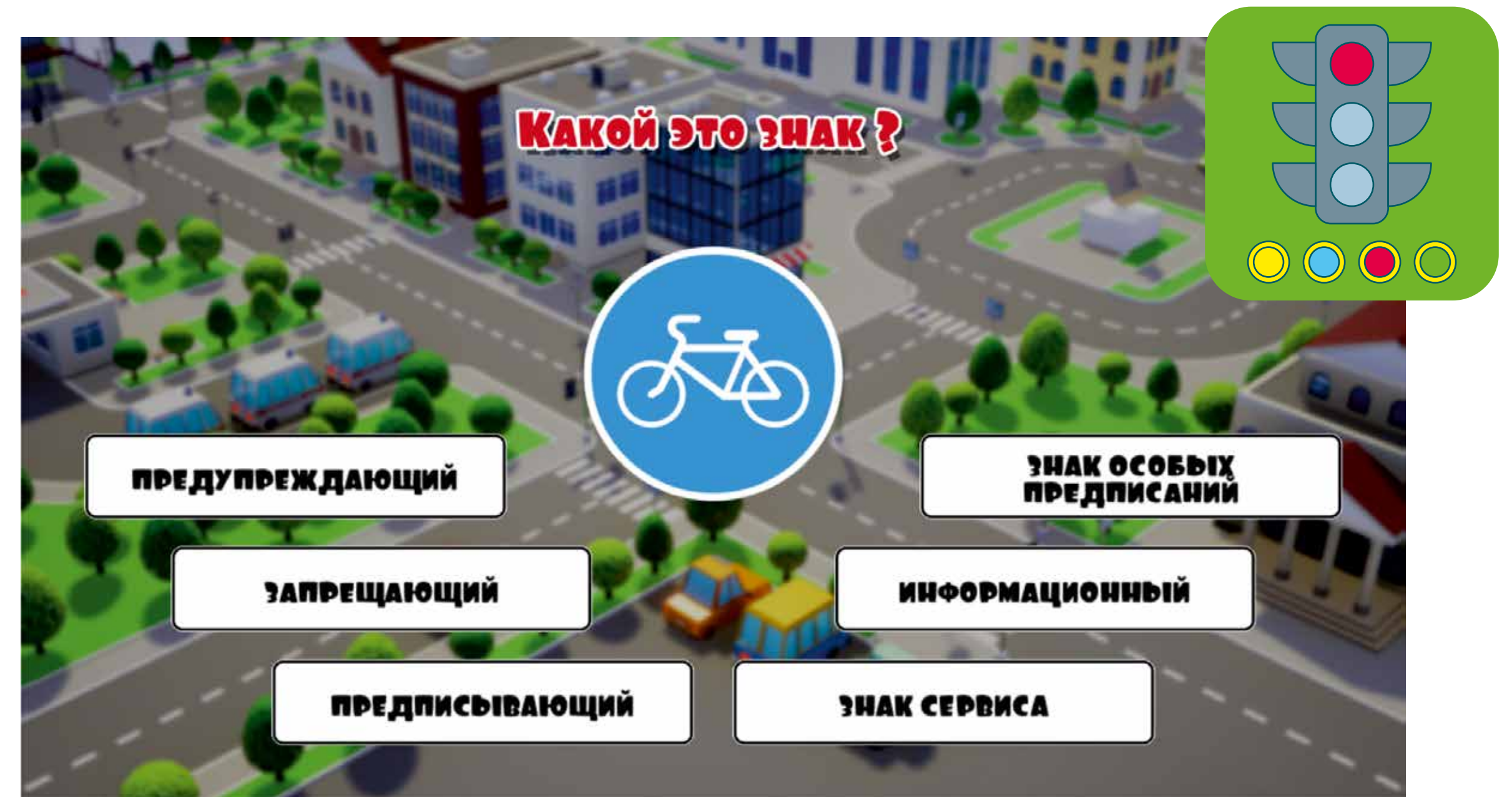
Викторина ПДД

Идея

Корректная проверка знаний основ ПДД так же важна, как и их изучение. В интерактивном формате проверки результат более нагляден, дети охотнее участвуют в тестировании.

Описание

В данном режиме можно проверить знание школьниками основ ПДД. Всего выдается от 5 до 12 вопросов, на выбор педагога. Каждый вопрос имеет по 4 или 6 вариантов ответа. После игры выдается итоговый балл. А получить знания основ ПДД школьники могут в специально предназначенном для этого режиме.



СМОТРЕТЬ
ВИДЕО

Правила

- Проходить проверку знаний могут одновременно 1 и более игроков.
- За время одной игры выдается от 5 до 12 вопросов.
- Каждый вопрос имеет 4 либо 6 вариантов ответа.

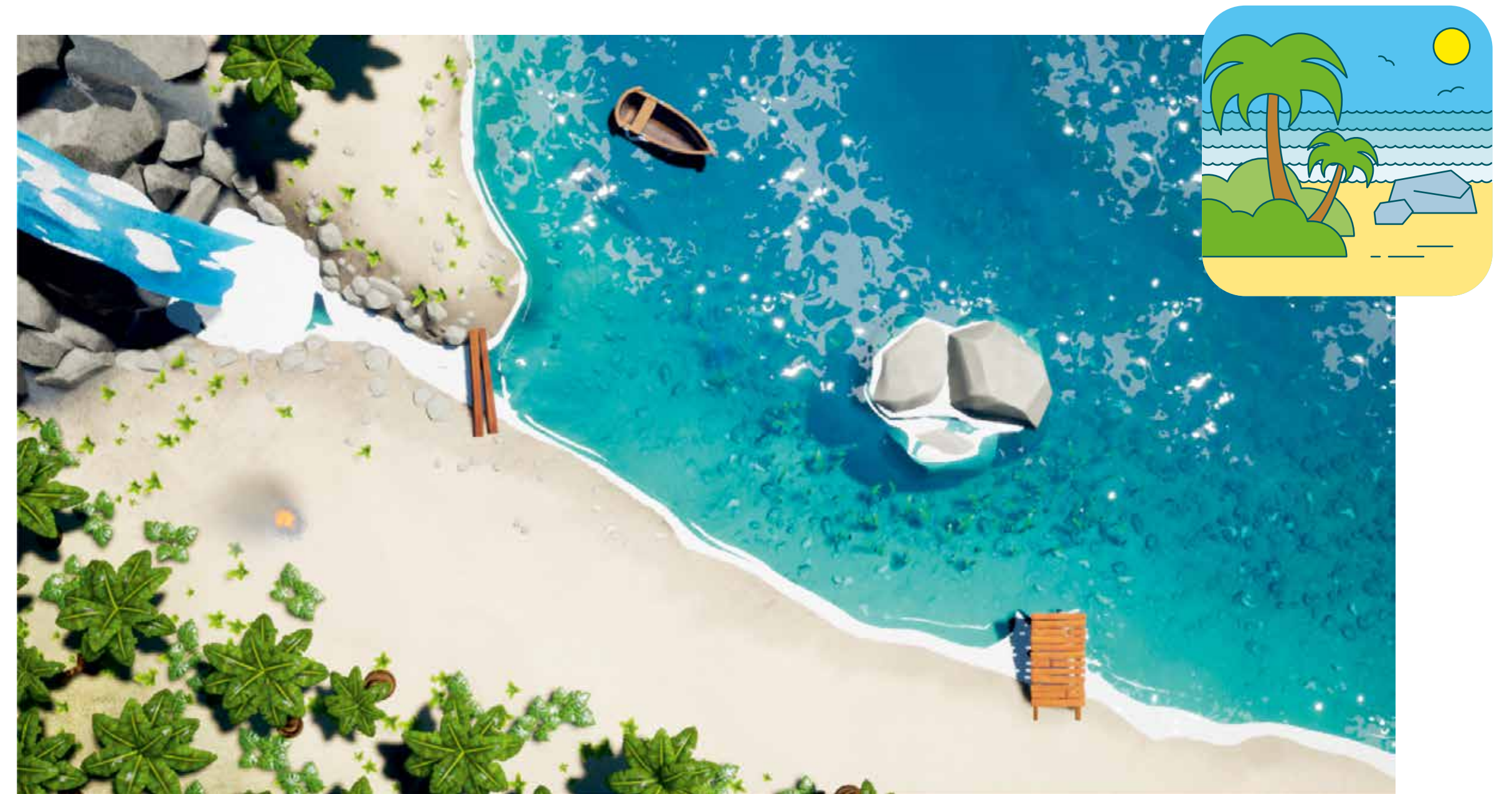
Остров беспечности

Идея

Расслабляющий режим для отдыха, например, после интенсивных школьных занятий или перед сон-часом. Для детей, учителей и воспитателей создается приятная летняя атмосфера со звуками природы и успокаивающей музыкой.

Описание

Игроки переносятся на берег моря под расслабляющую музыку. Рядом течет речка, колышутся деревья и шуршит мелкая растительность, тут же потрескивает костер, кружат чайки. Изредка моросит дождь, день и ночь плавно сменяют друг друга.



СМОТРЕТЬ
ВИДЕО

Правила

- Игра для 1 и более игроков.
- Игрокам предлагается забыть обо всем на свете и наслаждаться каждой минутой отдыха.
- Можно включать/отключать звуки моря, костра, дождя, ручья.

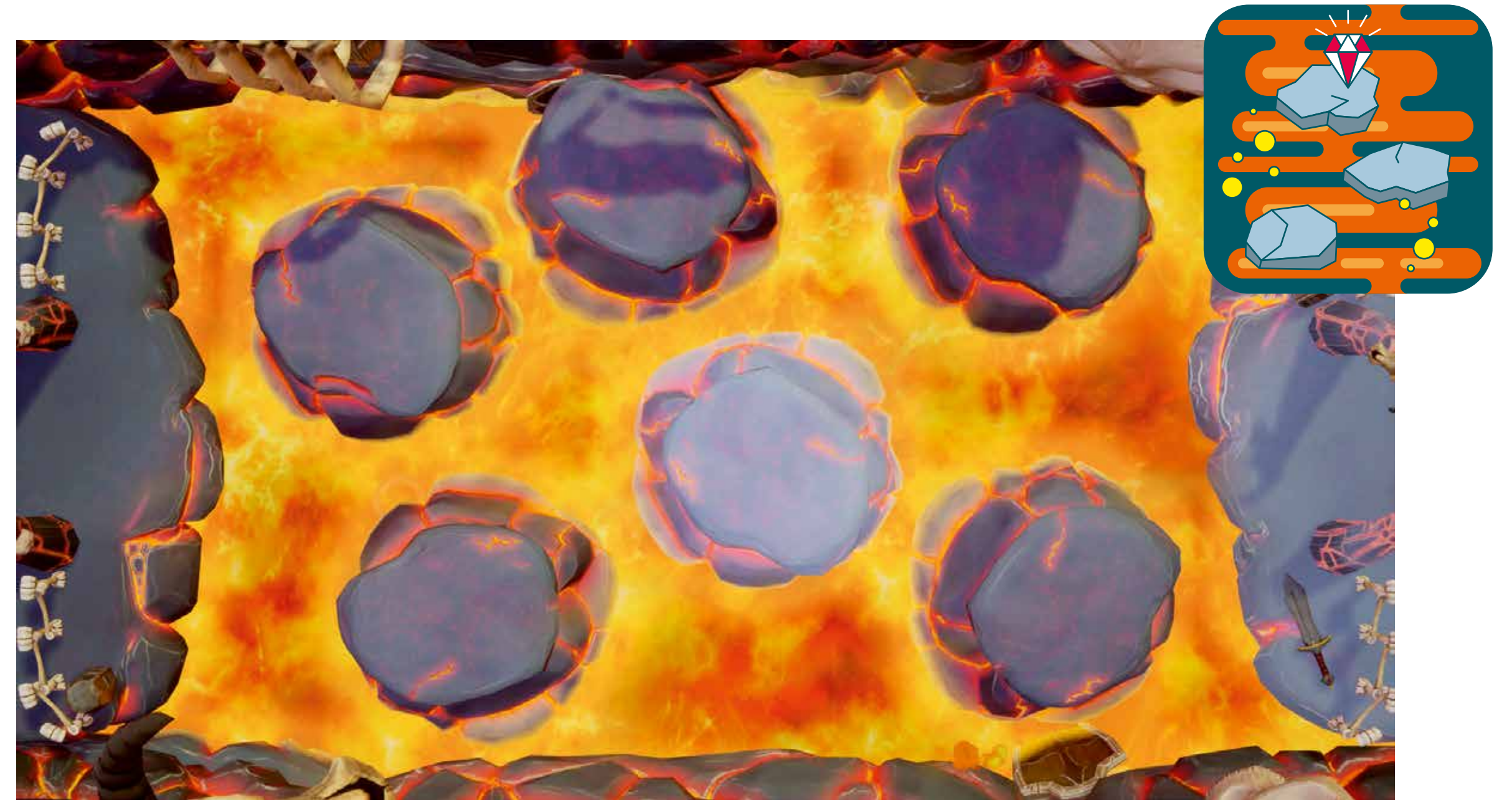
Огненная пещера

Идея

«Огненная пещера» — увлекательная игра для юных и взрослых охотников за сокровищами. Игрок должен запомнить правильный маршрут и пропрыгать по нему до клада по островкам над лавой. Нужно быть не только смелым, но и внимательным, ведь стоит ошибиться, и придется начинать заново. Сложные уровни могут озадачить даже взрослых игроков.

Описание

Игра для одного игрока. Задача — допрыгать до сокровища по островкам над лавой по траектории, показанной перед началом раунда. Если игрок промахнулся мимо островка или нарушил правильную последовательность прыжков, раунд завершается.



СМОТРЕТЬ
ВИДЕО

Правила

- Игрок запускает игру и встает на стартовую позицию.
- Запускается игровой уровень и игроку предлагается запомнить правильную последовательность прохождения островков над лавой.
- Любая ошибка в последовательности прохождения означает конец игры, после чего можно передать очередь следующему игроку.

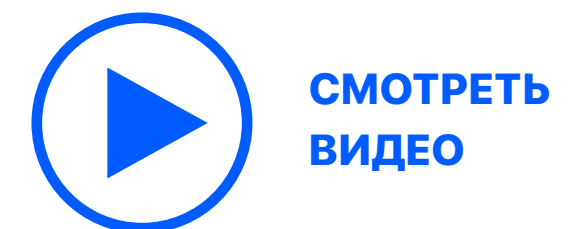
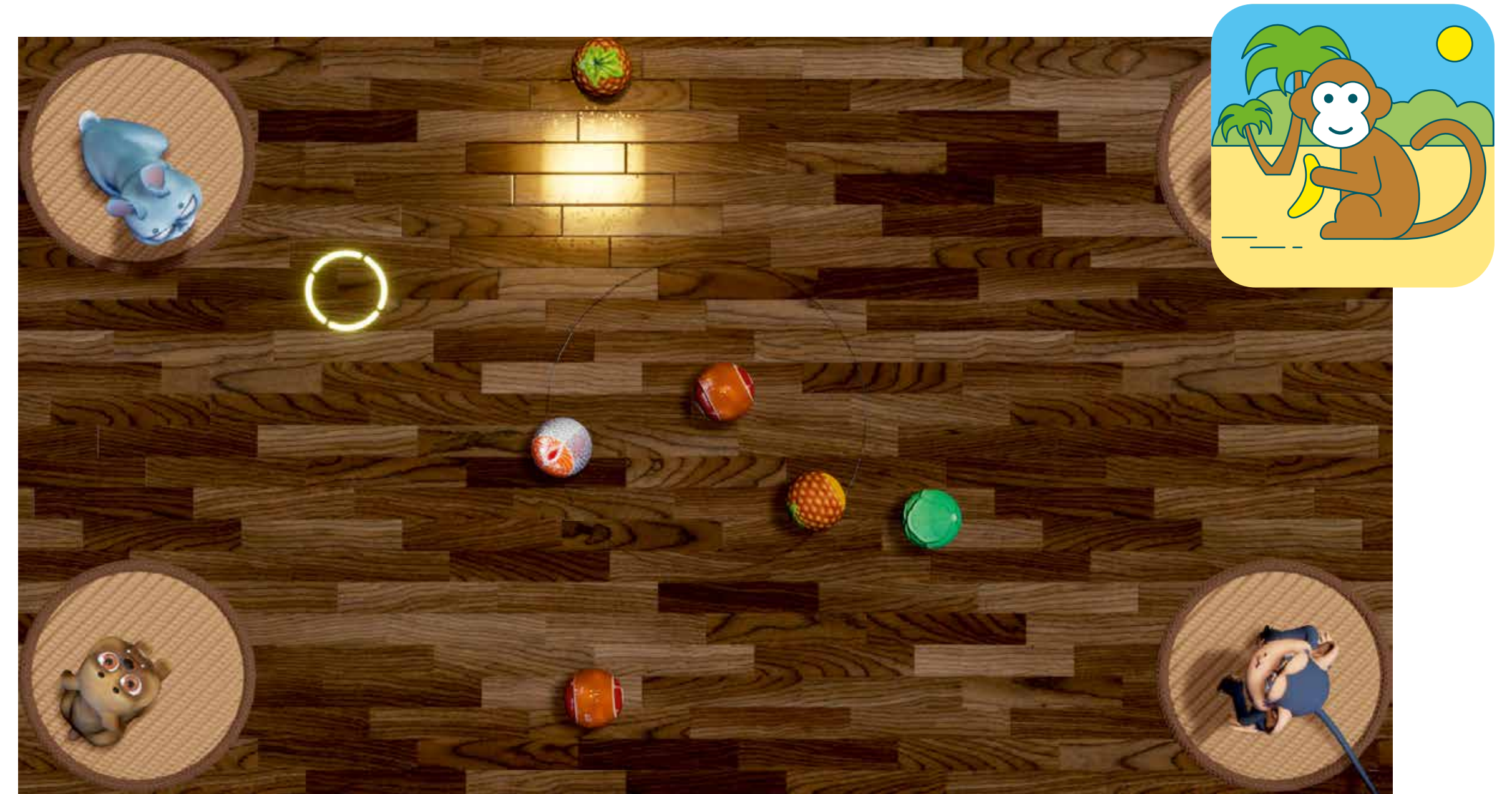
Накорми ПИТОМЦЕВ

Идея

Отличное развлечение для маленьких любителей животных! Игра не только развлекает, но и учит заботиться о питомцах и узнавать новое. На игровом поле сидят четыре зверушки. В центре поле для них приготовлены лакомства. Задача игроков — следить, чтобы зверьки не голодали и вовремя кормить их именно той едой, которую они любят.

Описание

По углам поля сидят питомцы, а в центре поля для них приготовлена разная еда в виде шариков: капуста, рыба, мясо, фрукты. Питомцы начинают испытывать голод. К каждому из зверьков нужно ногой подкатить подходящий шарик с едой: котенку – рыбу, щенку – мясо, кролику – капусту, обезьянке – ананас. Когда питомец наелся, он засыпает.



Правила

- Игроки располагаются вокруг игрового поля, по углам которого сидят зверушки.
- В центре поля появляются шарики еды.
- Каждая из зверушек со временем сигнализирует, что хочет есть.
- Игроки подкатывают еду к зверушкам, те ее едят и становятся сытыми, после чего засыпают.
- Когда все зверушки наелись и спят, игра считается пройденной.

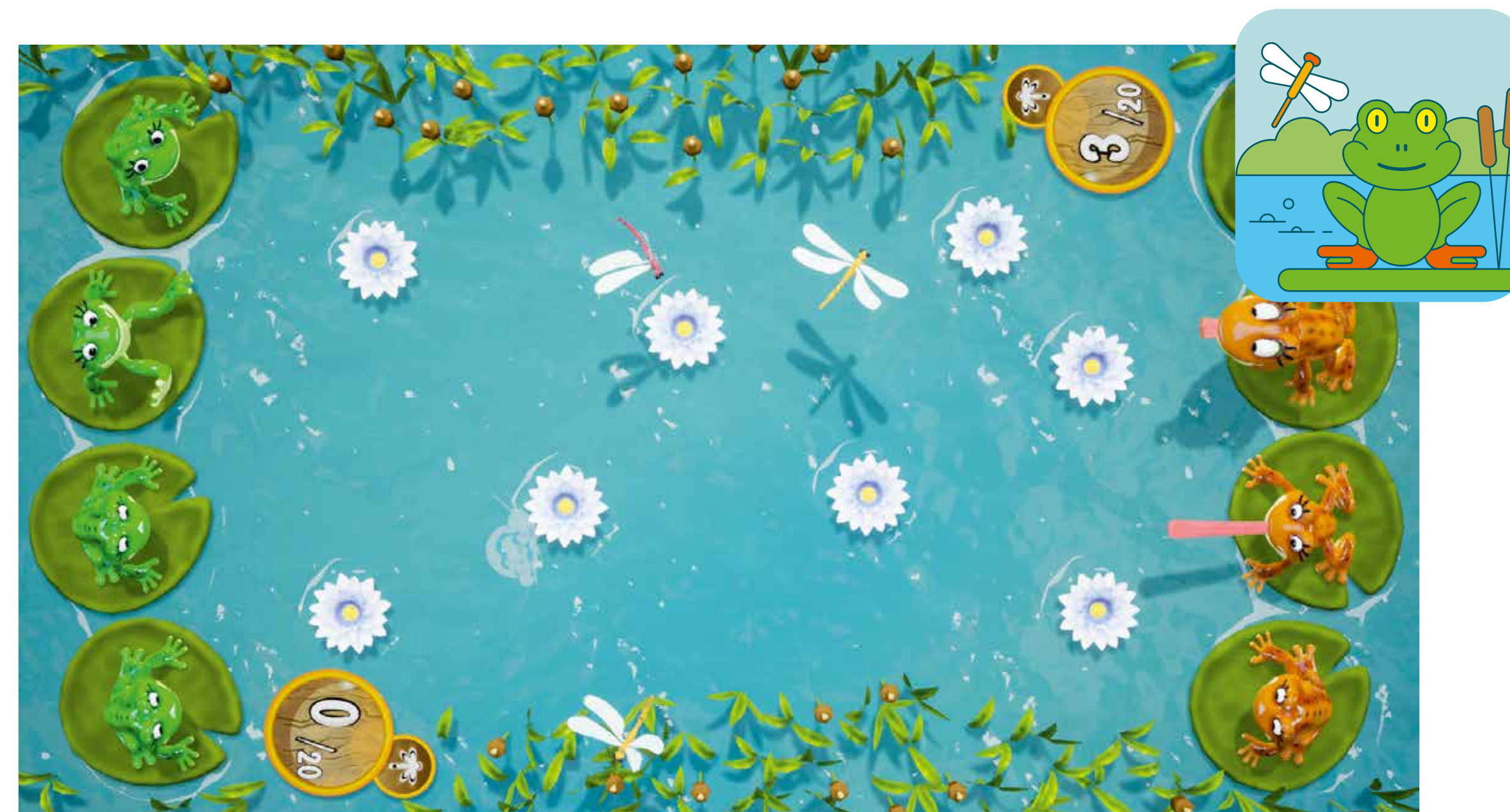
Голодные лягушки

Идея

На болоте много еды, но досыта ест быстрее! Дети смогут посоревноваться во внимательности и скорости реакции, ближе познакомиться с жизнью земноводных. Цель игры — помочь лягушкам из своей команды поймать больше стрекоз. При командной игре дети учатся распределять зоны ответственности и действовать слаженно.

Описание

Игра для двух игроков/команд. С двух противоположных сторон игрового поля располагается по несколько лягушек. С двух других сторон на поле влетают стрекозы. Игроки касаются ногами лягушек, чтобы те ловили языком пролетающих мимо стрекоз. Побеждает команда, первая съевшая 20 стрекоз.



СМОТРЕТЬ
ВИДЕО

Правила

- Игроки располагаются с двух противоположных сторон поля, где в их распоряжении находится по несколько лягушек.
- С двух других сторон на поле влетают стрекозы.
- Игроки касаются лягушек ногами, чтобы лягушки ловили стрекоз языком.
- Побеждает команда, первой набравшая 20 очков.

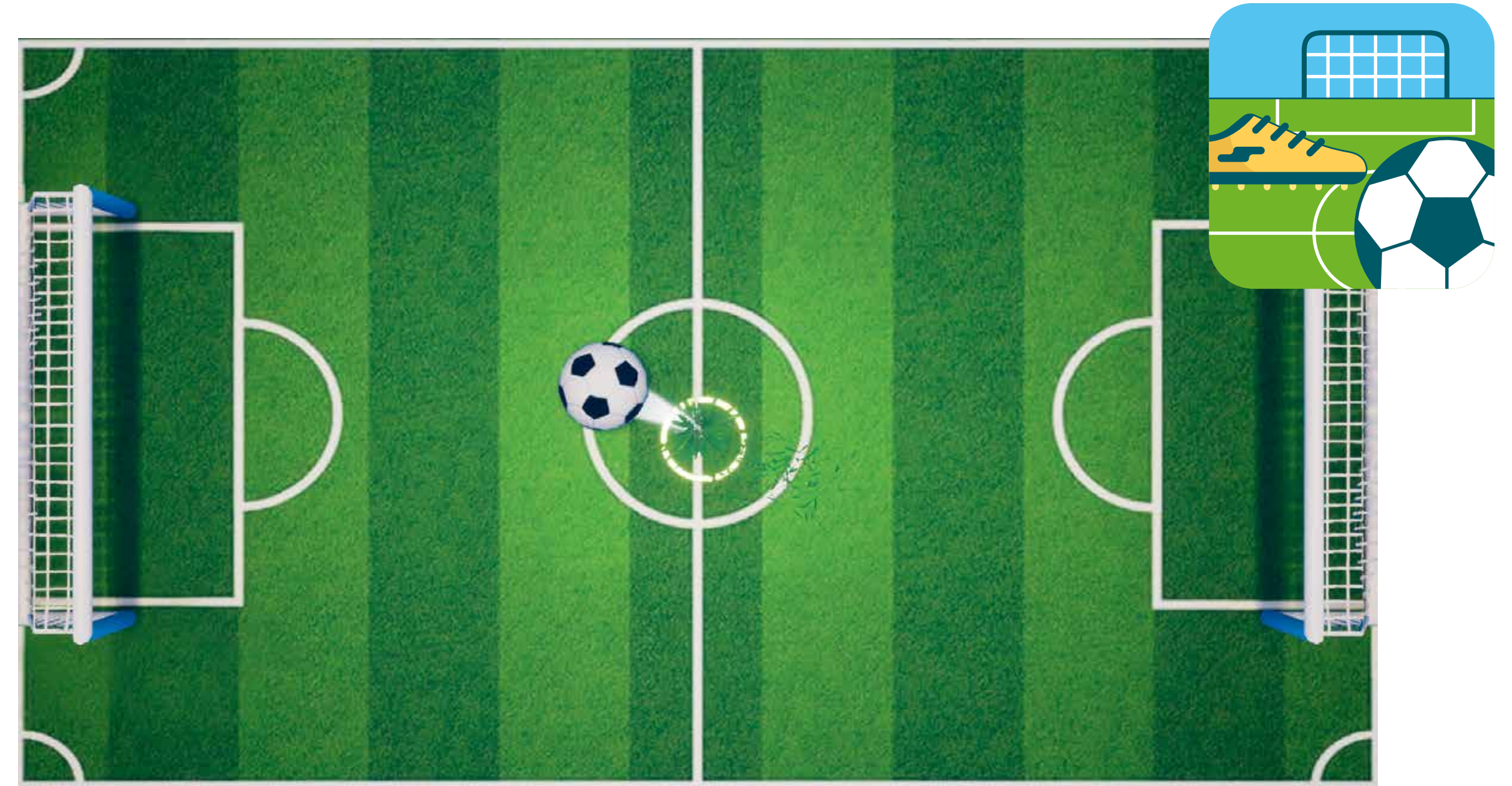
Футбол

Идея

Старый добрый комнатный футбол для двух игроков: поле, двое ворот и мяч. Поле небольшое, поэтому страсти разгораются нешуточные. Мяч двигается очень быстро и коварно рикошетит. Никаких офсайдов, аутов и игры рукой — только скорость и точность. Идеальная игра, чтобы выпустить пар и хорошенько подвигаться, дети будут в восторге!

Описание

Игра для 2 игроков. Игроки пытаются забить мяч в ворота соперника. Мяч не вылетает за пределы поля, а рикошетит от бортов. Побеждает игрок, забивший за отведенное время больше всего голов в чужие ворота.



**СМОТРЕТЬ
ВИДЕО**

Правила

- Играют 2 игрока.
- Мяч реагирует на касания ногой, рикошетит от краев поля.
- Побеждает тот, кто забил больше всего голов в ворота соперника.

Динопарк

Идея

Игра с простой игровой механикой для самых маленьких. Динозаврики нуждаются в помощи! Помогите им вылупиться из вмерзших в лед яиц, а потом проводите их к выходу из локации. Игра развивает работу в команде, стимулирует сопереживание и эмоциональную отзывчивость.

Описание

Игра для одного или нескольких игроков. На поле появляются яйца динозавров, вмерзшие в лед. Игроки толкают ногами камни, чтобы те разрушали лед, и динозаврики могли вылупиться. Когда динозаврики появились на свет, их нужно подталкивать к любому из четырех выходов на поле.



СМОТРЕТЬ
ВИДЕО

Правила

- В начале раунда появляются камни и несколько яиц, вмерзших в лед.
- Игроки пинают камни, чтобы они разбивали лед вокруг яиц, и динозаврики могли вылупиться.
- Вылупившиеся динозаврики бегают по игровому полю, а игроки подталкивают их ногами к любому из четырех выходов.
- Игра завершается, когда все динозаврики вылупились и нашли выход.

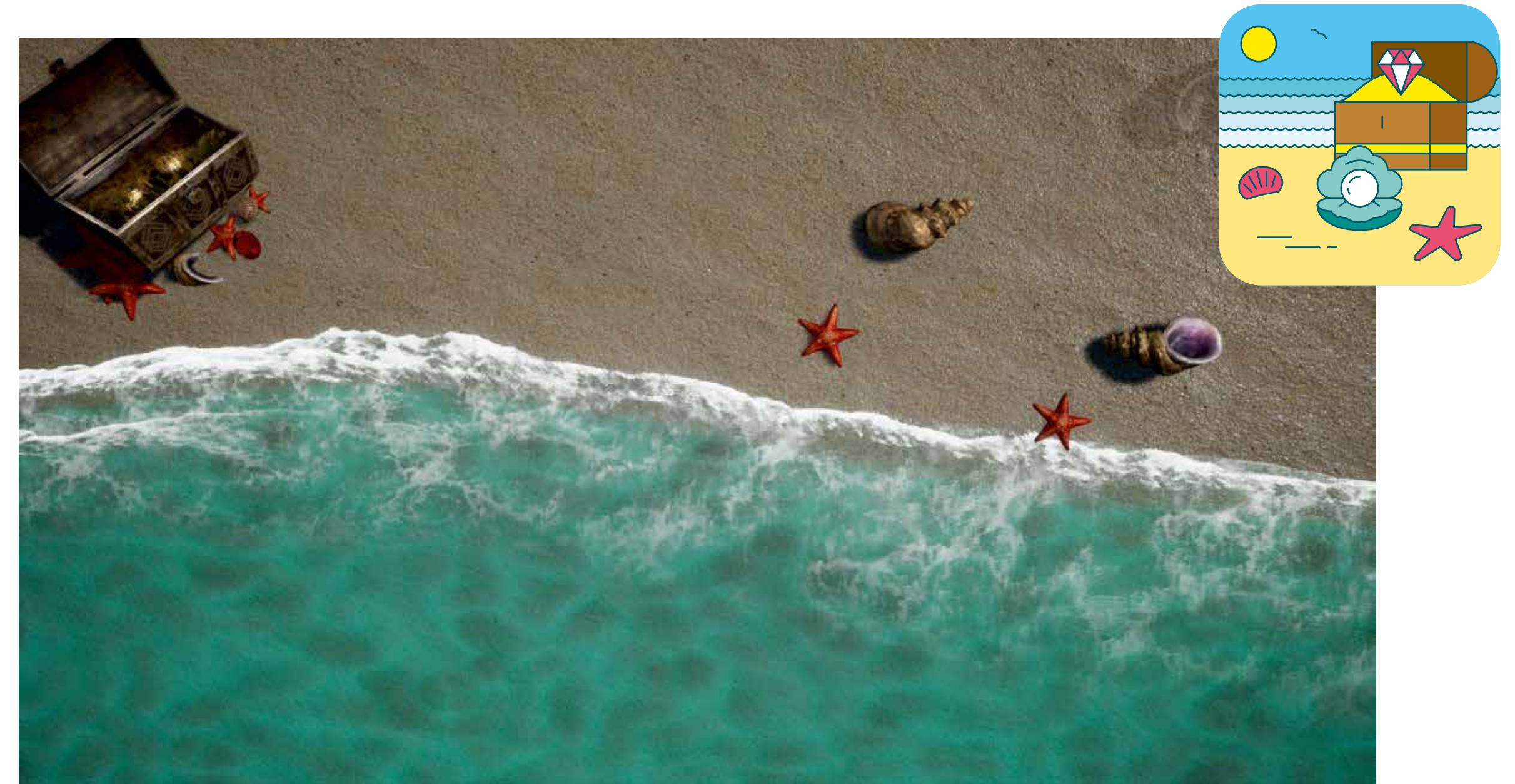
Лазурный берег

Идея

Игра для релаксации и снятия стресса без соревновательных элементов. Вы очутились на лазурном берегу, ваши ноги ласкает прибой, а в песке много ракушек, в некоторых скрыты маленькие драгоценности. Открывайте ракушки, собирайте сокровища, излучайте позитив

Описание

Игроки очутились в локации на береговой линии в тропиках. В песке много ракушек, их можно перемещать и открывать. Иногда в ракушках можно найти драгоценные камни, которые перемещаются в сундук с сокровищами.



СМОТРЕТЬ
ВИДЕО

Правила

- Играет один или более игроков.
- Игроки располагаются в локации на берегу моря.
- На берегу есть ракушки, которые можно перемещать и открывать.
- Если в ракушке есть ценный предмет, он перемещается в сундук.

Первобытный футбол

Идея

Когда обычного футбола недостаточно и хочется еще больше динамики и брутальности. Здесь нет идеальной лужайки, мяч частенько натывается на обглоданные кости и другие препятствия, а виртуальные «футболопитеки» норовят устроить небольшую потасовку.

Описание

Два игрока играют в футбол на доисторическом поле. Мяч из шкуры шерстистого носорога подлетает на обглоданных костях и других препятствиях, рикошетит от бортов. Если реальные игроки долго не начинают матч, виртуальные игроки вступают в игру вместо них.



СМОТРЕТЬ
ВИДЕО

Правила

- Играть могут 2 игрока.
- При бездействии игроков первобытные футболисты начинают матч в их отсутствие. Иногда матч перерастает в виртуальную потасовку.
- Выигрывает тот, кто забил к концу раунда больше мячей в ворота соперника.

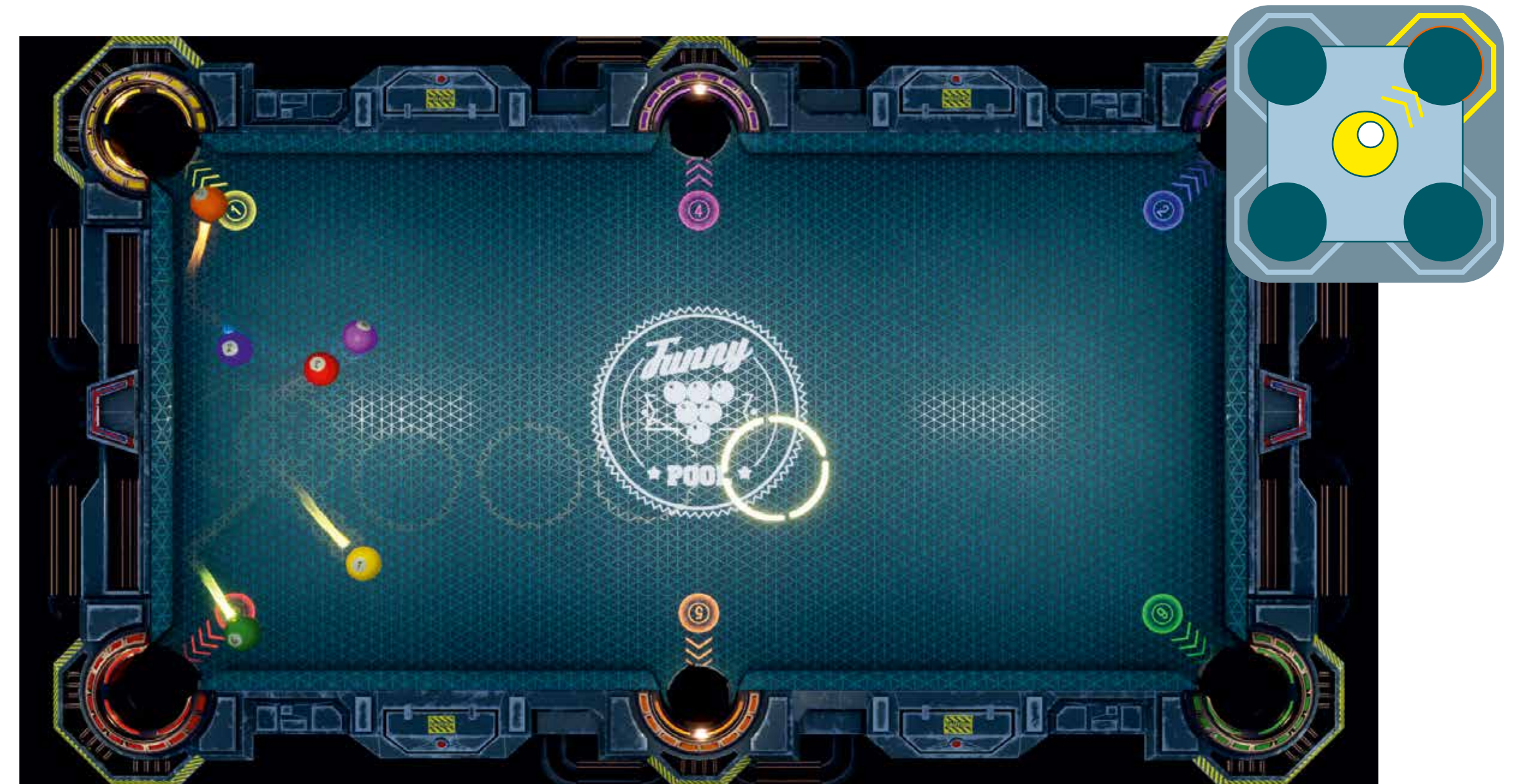
Весёлый пул

Идея

Такой бильярд понравится детям. Пул — самая веселая его разновидность, ведь каждый шар выкрашен в яркий цвет. И здесь нет никаких строгих правил — одновременно может играть сколько угодно игроков. Цель игры — закатить все цветные шары в соответствующие лузы, и тогда игровое поле озарится красивым салютом.

Описание

Все шары и лузы имеют цвет и номер. Шары реагируют на прикосновения ног. Цель игры — закатить все шары в соответствующие лузы, награда за успех — шикарный фейерверк. Несколько игроков могут одновременно находиться на поле и играть, а время раунда не ограничено.



СМОТРЕТЬ
ВИДЕО

Правила

- На бильярдном столе с 6-ю разноцветными лузами появляется 6 разноцветных шаров.
- Каждый из шаров можно забить только в лузу такого же цвета и номера.
- Несколько игроков могут взаимодействовать с шарами одновременно.
- Когда все шары нашли свои лузы, игра завершается красочным салютом.

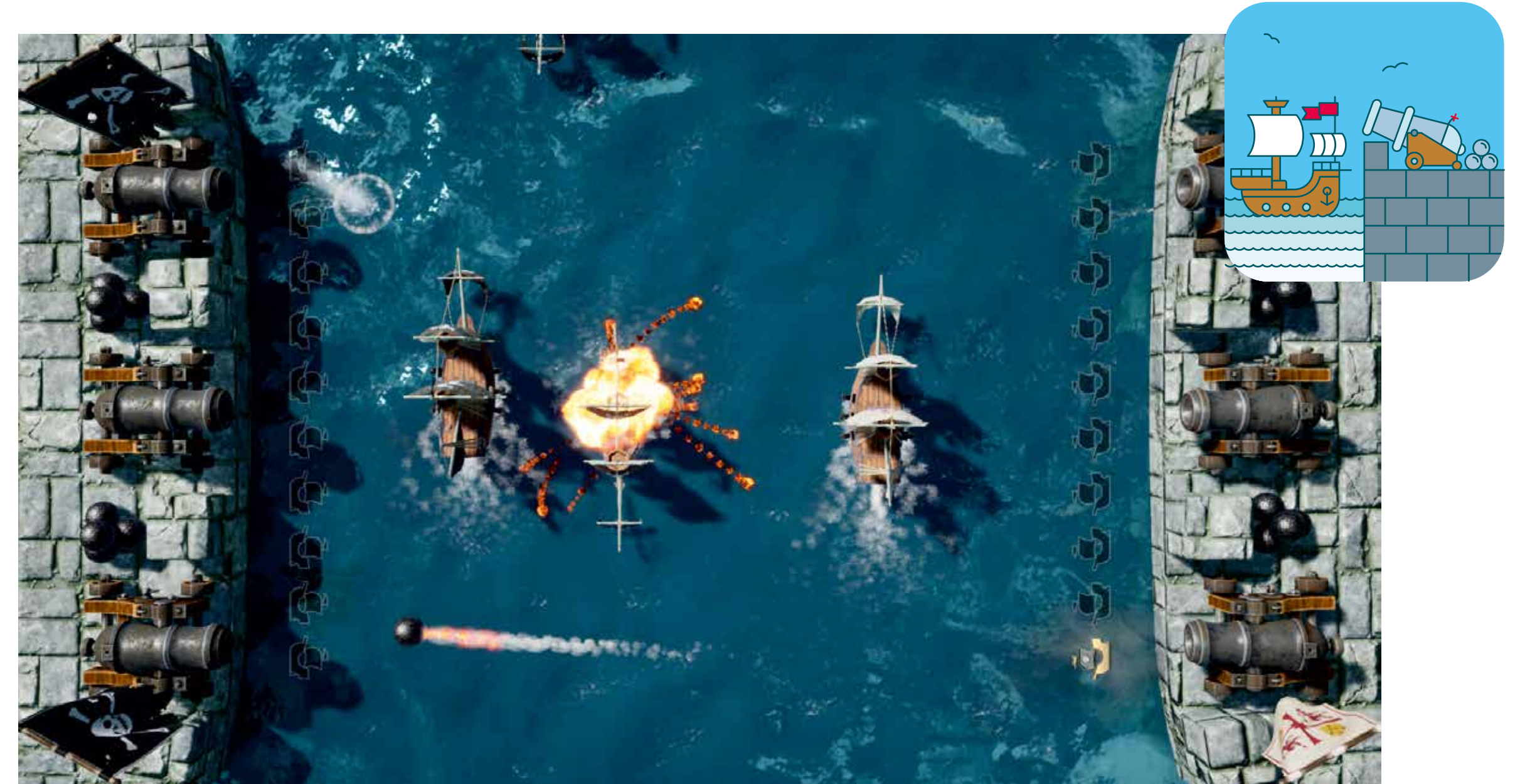
Морской бой

Идея

Свистать всех на берег! Вы — командир береговой батареи в морском сражении пиратов и королевского флота. Управляйте выстрелами береговых орудий и топите вражеские корабли. От вашей реакции зависит исход баталии, цель которой – потопить 10 вражеских кораблей.

Описание

Игроки выступают в роли командиров береговых батарей с противоположных сторон пролива. Через пролив проплывают корабли пиратов и королевского флота. Командиры стреляют из орудий, касаясь их ногами. Любое попадание топит корабль. Побеждает тот, кто первым потопит 10 вражеских кораблей.



СМОТРЕТЬ
ВИДЕО

Правила

- Играть могут 2 игрока или 2 команды. Пушки располагаются с противоположных сторон поля.
- Чтобы пушка выстрелила, нужно ее коснуться.
- Выстрел происходит с небольшой задержкой (горит фитиль).
- При выстреле нужно рассчитывать упреждение. На перезарядку уходит время.
- Ядра своих пушек топят только вражеские корабли и не задевают свои.
- Побеждает игрок или команда, которой удалось потопить 10 кораблей.

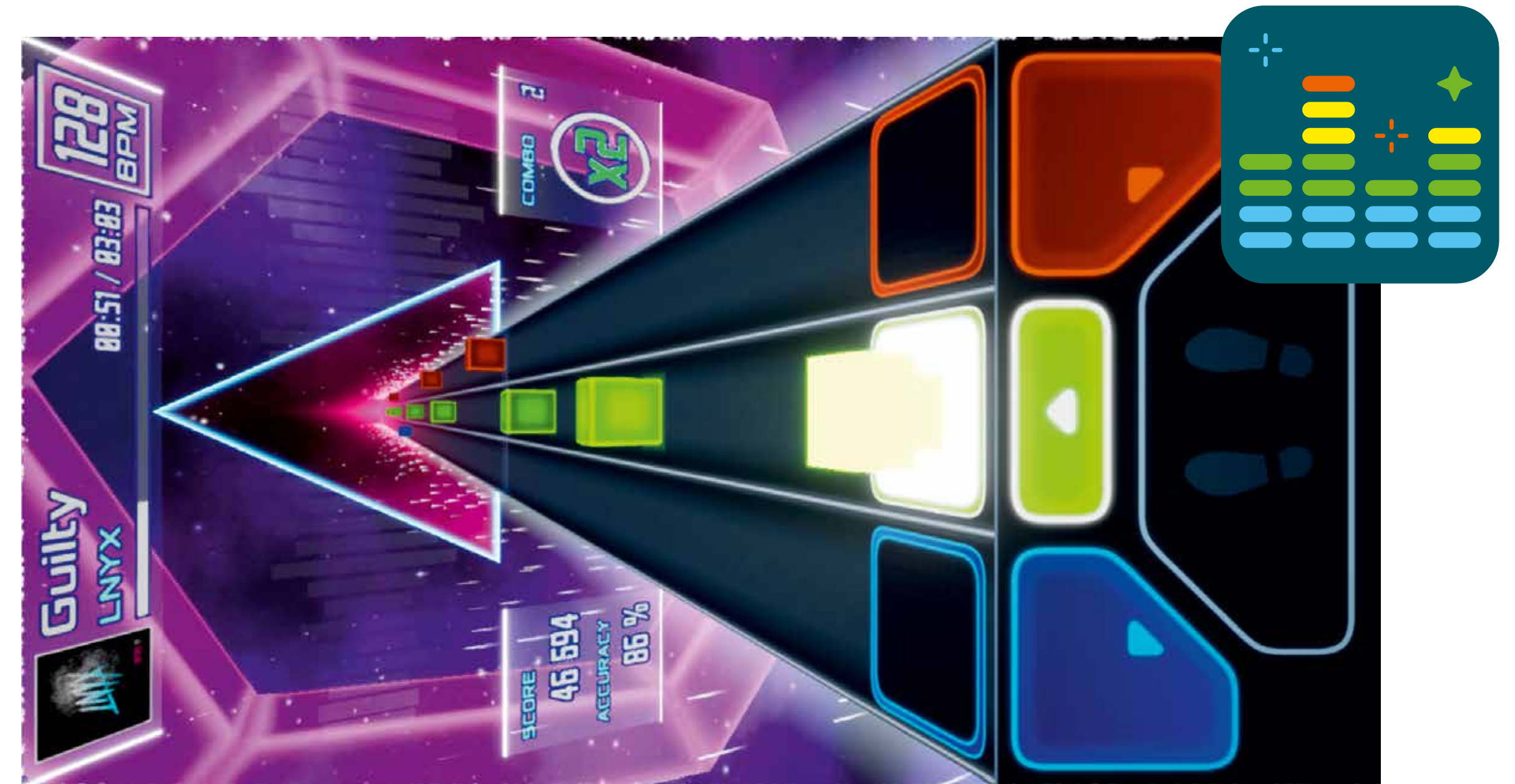
Beat lighter

Идея

Виртуальный танцпол для всех возрастов. Выбирайте любимый трек, двигайтесь в такт музыке, выбивайте сумасшедшие комбо и удивляйте друзей своими достижениями. Станьте королем танцпола!

Описание

Задача играющего – наступать на разноцветные кнопки в нужном порядке и в такт музыке. Точные попадания повышают множитель, игровые страсти накаляются, азарт переходит все границы, ведь вот-вот падет очередной рекорд!



СМОТРЕТЬ
ВИДЕО

Правила

- Игра для одного игрока.
- На игровом поле расположены три разноцветные виртуальные кнопки.
- Ритм представлен виде трех движущихся потоков разноцветных кубов.
- Игрок касается кнопок ногами, попадая в нужный цвет куба и в ритм музыкального трека.
- При точных попаданиях игроку начисляется балл, серии попаданий повышают множитель.
- В конце раунда выводится итоговый балл.

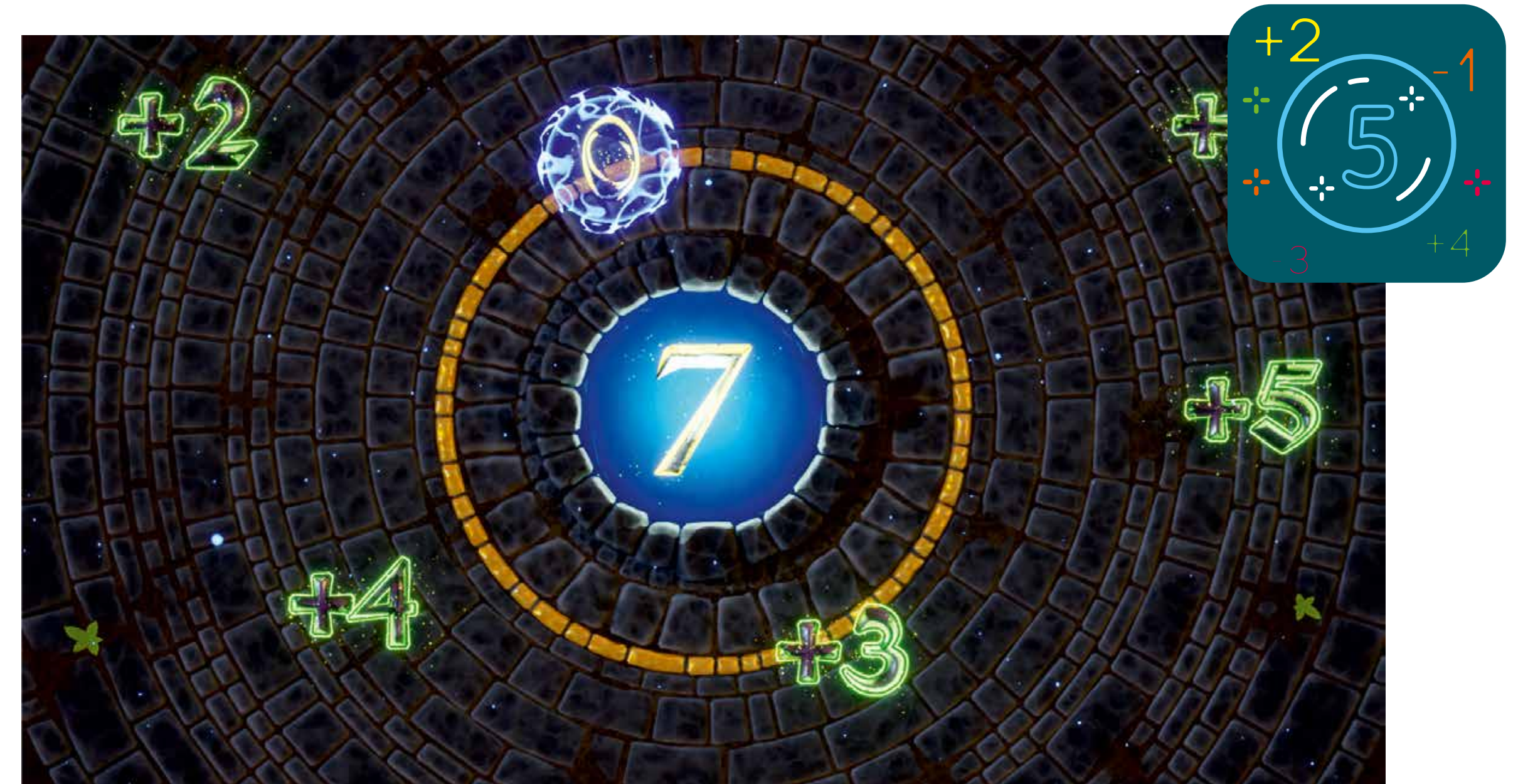
Магия чисел

Идея

Арифметика может быть невероятно захватывающей и интересной! Стоит дополнить обучение счету красочной графикой, анимацией и двигательной активностью – и дети с удовольствием вычитают и складывают числа!

Описание

Цель игры – использовать операции сложения и вычитания, чтобы получить число, заданное в центре поля. Игрокам изначально дается некое число, которое они могут сталкивать с положительным и отрицательным числами, чтобы получить нужный результат.



СМОТРЕТЬ
ВИДЕО

Правила

- Количество игроков на усмотрение ведущего.
- Количество действий для получения искомого числа не ограничено.
- Ведущий может включать или отключать отрицательные числа.

Фортепиано

Идея

Теперь на пианино можно играть в четыре ноги и даже в восемь! На пол проецируются клавиши инструмента, и участники могут пропрыгать по ним любую мелодию.

Описание

На игровое поле проецируется полторы октавы стандартной клавиатуры фортепиано. Игроки наступают на клавиши, которые издают звуки от прикосновения к ним.



СМОТРЕТЬ
ВИДЕО

Правила

- Игра для 1-4 игроков.
- Чтобы сыграть мелодию, нужно наступать на клавиши.

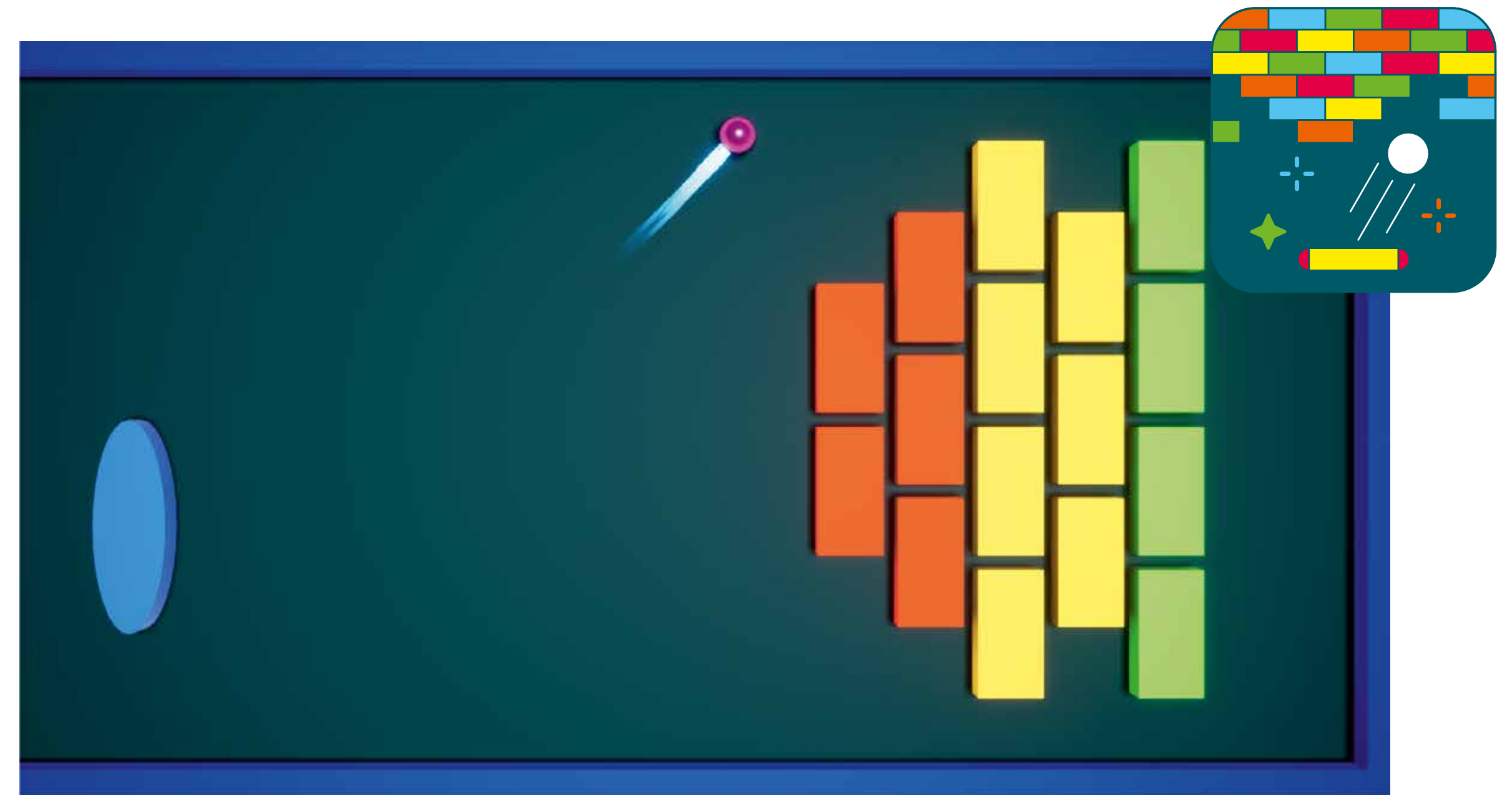
Арканоид

Идея

Интерактивная версия классической игры, в которой нужно разбивать кирпичи мячом. Управляйте битком движением ног и отбивайте мячик.

Описание

Игрок управляет ракеткой и отбивает мяч, который рикошетит от бортов игрового поля и от кирпичиков, которые отличаются цветом и прочностью. Задача - разбить все кирпичи и не допустить, чтобы мяч вылетел за пределы поля.



СМОТРЕТЬ
ВИДЕО

Правила

- Игра для одного игрока.
- В игре есть три вида кирпичей: красные (разбиваются с первого удара), желтые (после удара становятся красными) и зеленые (после удара шариком становятся желтыми).
- Мяч рикошетит от бортов игрового поля и от кирпичной стены. Если игроку не удастся поймать мяч битком, мяч падает вниз и вылетает за пределы игрового поля.

Воздушный слалом

Идея

Почувствуй себя экстремалом-скайдавером, который охотится за сокровищами прямо в полете!

Описание

“Воздушный слалом” – игра-полет, в которой игроку нужно ловить сокровища на лету, уворачиваясь от препятствий. Игра развивает внимательность, ловкость и координацию.



СМОТРЕТЬ
ВИДЕО

Правила

- Игра для одного игрока.
- Игровой раунд ограничен по времени
- При столкновении с островом игрок теряет баллы

Воздушные шары

Идея

По небу летают разноцветные воздушные шары. Лопай шары в цвет рамки и побеждай!

Описание

“Воздушные шары” – это динамичная подвижная игра, в которой нужно лопать шары того цвета, в который окрашивается рамка вокруг игрового поля. Для того, чтобы лопнуть шар, на него нужно наступить.

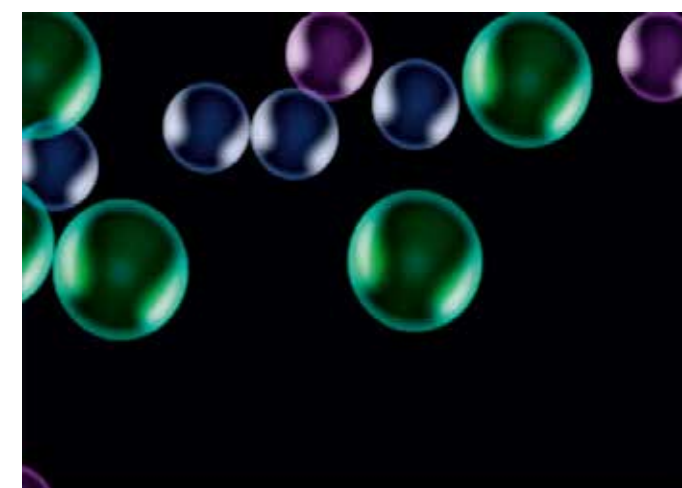
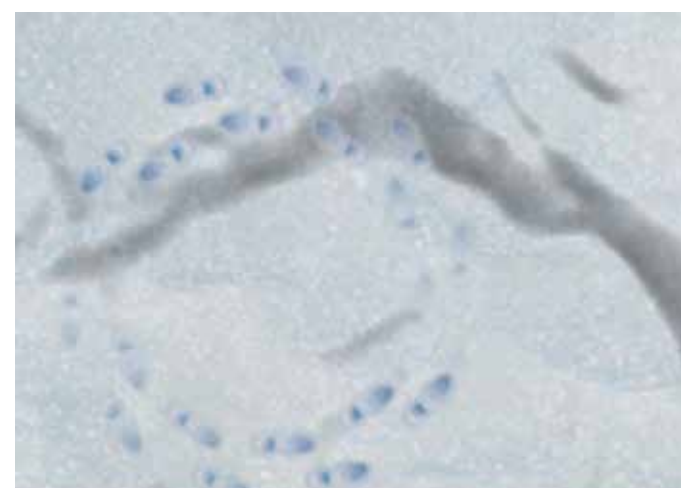
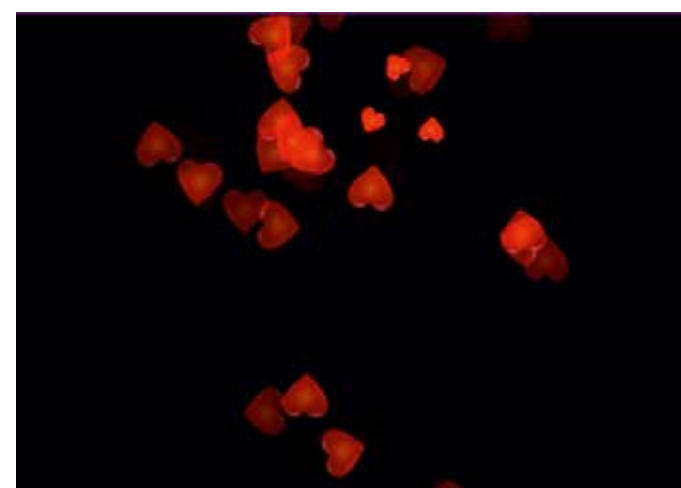
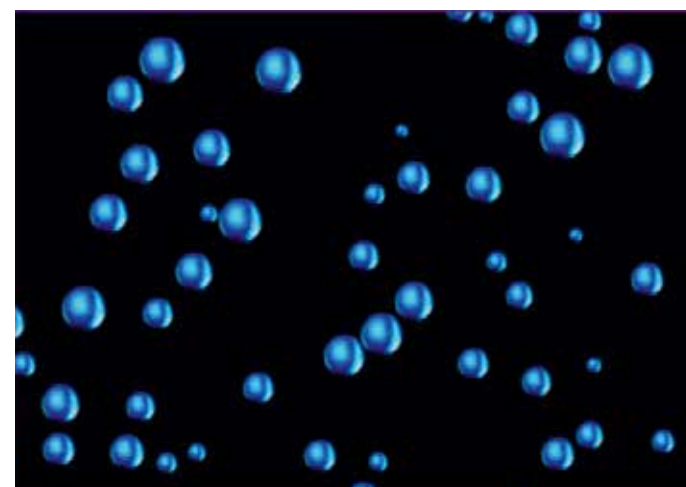
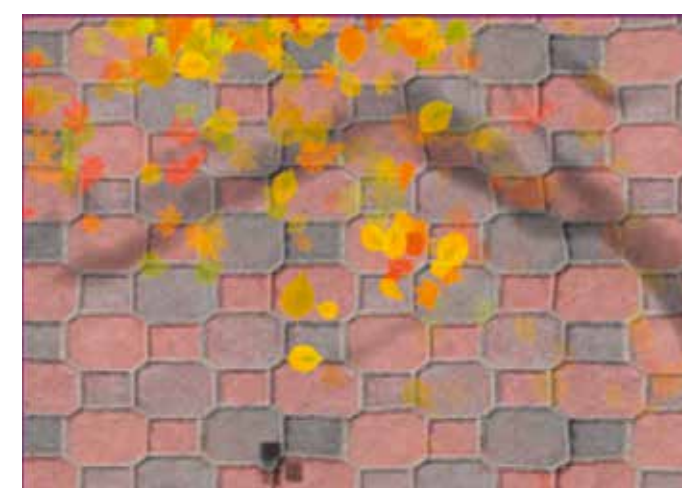
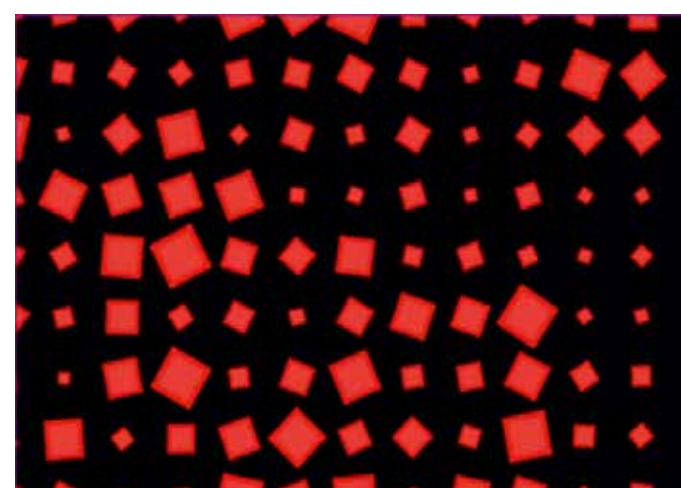
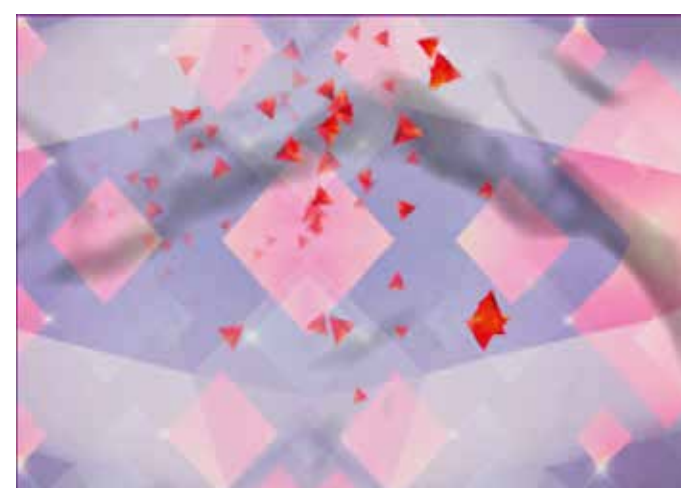
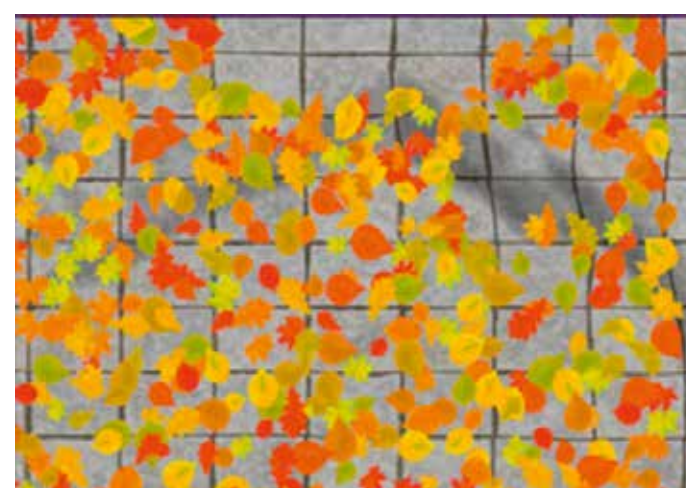
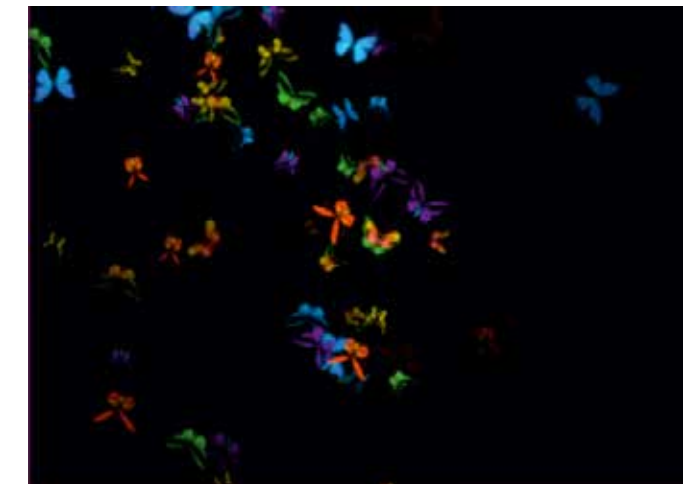
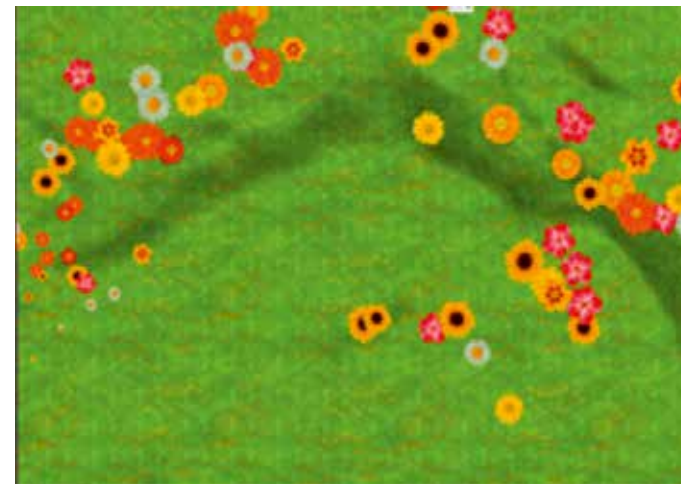


СМОТРЕТЬ
ВИДЕО

Правила

- Когда игрок лопает шарик правильного цвета, ему начисляются баллы, в случае ошибки баллы снимаются
- Для победы на каждом уровне требуется набрать определенное количество очков
- У игры 10 уровней сложности

22 эфффекта



СМОТРЕТЬ
ВИДЕО



УНИВЕРСАЛЬНЫЕ ТЕРМИНАЛ СИСТЕМЫ –
производитель интерактивных столов UTSKids

ООО «УЧПРОМТЕХНО» – уполномоченный
официальный представитель и поставщик на
территории Республики Беларусь с 2016 года

Наши преимущества:

- гибкость системы взаимодействия с клиентом;
- комплексный подход к реализации проекта;
- нестандартные подходы к решению поставленных задач;
- ориентация на нужды заказчика;
- применение новейших технологий.

Контакты

- 📍 г. Минск, ул. П. Бровки, 19 – 101
- ☎ +375 (17) 388-18-45
- ☎ +375 (29) 688-18-55, +375 (29) 272-41-78
- ✉ info@technoboard.by
- 🌐 www.technoboard.by

