

Весёлая расскраска iSandBOX

Технология, которая превращает Вашу интерактивную песочницу в устройство 2-в-1, позволяя владельцам песочниц iSandBOX получать новый опыт работы с продуктами компании «УТС».

Технология встраивается в экосистему песочницы и на планшете выглядит как иконка режима. Не нужно дополнительно перезапускать планшет или выполнять другие сложные манипуляции.

Стоимость решения на базе песочницы iSandBOX в 2 раза ниже аналогов других производителей.



Представляет собой профессиональный скоростной сканер и специальное программное обновление для песочницы iSandBOX.

- Дети раскрашивают картинки с животными на бумаге в любой цвет.
- При помощи сканера раскрашенные картинки оживают в песочнице.
- С ожившими рисунками можно взаимодействовать через контакт с песком.



Игра «Весёлая раскраска» полезна для детей



Поднимает настроение

Раскрашенные животные оживают и взаимодействуют друг с другом, издают звуки, вызывая у детей неподдельный интерес.



Развивает творческое мышление

Режим сочетает в себе традиционные полезные развлечения (раскраска и игра с песком) с инновационными (дополненная реальность и компьютерная игра).



Требует физическую активность

- Игра требует внимания.
- Животные управляются жестами рук.
- Игрокам приходится передвигаться вокруг песочницы.



Учит гуманному отношению к животным

- Никто никого не кусает.
- Животные помогают друг другу найти дорогу домой.



Игра «Весёлая раскраска» полезна для детей



Развивает мелкую моторику

В песочнице можно менять ландшафт — насыпать горы и выкапывать долины.



Имеет соревновательную составляющую

- Игра без насилия и агрессии.
- Побеждает самый внимательный, быстрый и сообразительный.



Закрепляет знания о домашних животных

Дети погружаются в игру через зрительные и тактильные ощущения, что позволяет лучше запоминать информацию.



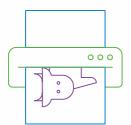
Показывает применение компьютерных технологий

Дети постарше обращают внимание на то, как устройства работают в комплексе, создавая интересный игровой опыт.



Правила игры. 1-й этап — Раскраска





Педагог распечатывает раскраски с животными и птицами по числу игроков (играют от 1 до 4 детей).





Дети раскрашивают животных и птиц так, как им нравится.





Педагог или ребенок сканирует раскраски скоростными сканером.





Рисунок оживает в песочнице.

Правила игры. 2-й этап — Помоги найти дом





Каждый игрок играет с теми животными, которых раскрасил.





Цель игры – помочь «пастухам» (медведю, волку, лисе, петуху) привести подопечных (коров, овец, уток, кур) в их загоны в углах поля.





Выигрывает тот, кто первым это сделал.

Где использовать «Весёлую раскраску»







Детсады

- Изучение диких и домашних животных, их повадок, издаваемых звуков.
- Увлекательная игра для физкультминуток и дополнительных занятий.

Начальное звено в школах

- Закрепление знаний о диких и домашних животных.
- Эмоциональная разгрузка, вознаграждение за академические успехи.

Развлекательные парки

- Как самостоятельный аттракцион.
- Как часть тематических игровых комнат.
- Как призовой аттракцион с мягкими игрушками из тематики игры.



Преимущества «Весёлой раскраски»



- Не просто сцена с раскрашенными объектами, а полноценная игра.
- Красочная 3D-графика и звуковое оформление.
- 3 в 1: компьютерная игра, раскраска, игра в песке.
- Оборудование и ПО можно докупить к уже имеющейся песочнице.
- Продуманный игровой процесс: быстрый сканер, проработанное ПО.



Превратите песочницу iSandBOX в волшебный аттракцион

Состав комплекта «Весёлая раскраска»:

- Профессиональный сканер рисунков;
- Установка нового режима «Весёлая раскраска»;
- 9 трафаретов животных;
- Набор фломастеров для раскраски;
- Электронная инструкция по использованию устройства.



Узнать стоимость

^{*}Интерактивная песочница в комплект не входит.